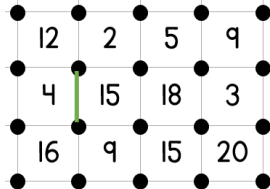


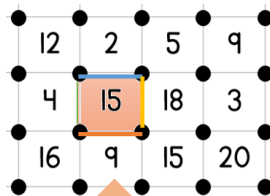
# POŠTEVANKA OD PIKE DO PIKE

## NAVODILA

1. Potrebujemo mrežo s števili, pisala različnih barv za vsakega igralca in dve kocki. Vsak igralec vrže kocko. Začne tisti z večjim številom pik.
2. Igralec vrže obe kocki in pomnoži števili na kockah. Na primer, če vrže 5 in 3, pomnoži 5 in 3, da dobi 15.
3. Zmnožek poišče v mreži in nariše eno črto tako, da poveže katerikoli dve piki okrog te številke kot je prikazano spodaj.



4. Za zmnožek števil 5 in 3 lahko igralec izbere katerikoli izmed števil 15 v mreži.
5. Na potezi je naslednji igralec.
6. Igralci si vedno prizadevajo narisati črto, ki bo dokončala kvadrat okrog številke. Ko eden izmed igralcev nariše črto, ki zaključuje kvadrat, ga pobarva s svojim pisalom in ponovno meče.



Igralec z oranžnim pisalom je narisal zadnjo črto, ki je zaključila kvadrat okrog 15 in pobarval kvadrat oranžno.

Opomba: igralec z oranžnim pisalom bi lahko vrgel tudi dve trojki ( $3 \cdot 3 = 9$ ) in povezal isti piki na meji med 15 in 9 ter tako dobil kvadrateg okrog 15.

7. Če igralec vrže števila, katerih zmnožek je že zaseden, je na potezi naslednji igralec.
8. Igra se konča, ko so povezane vse pike na plošči ali ko poteče vnaprej dogovorjen čas. Igralec z največ pobarvanimi kvadratki je zmagovalec.

Prva mreža je za klasične kocke od 1 do 6, druga pa za kocke do 10.



POŠTEVANKA ŠTEVIL ENA DO ŠEST

16	4	10	12	3	12	24	8	9	20
4	20	18	12	2	5	9	24	3	12
15	12	24	4	15	18	3	20	18	10
10	30	5	16	9	15	20	6	30	5
12	5	6	1	2	4	5	1	30	2
16	10	20	36	4	24	25	1	36	24
25	18	6	36	10	12	30	15	6	30
3	8	24	6	18	30	5	2	30	24
3	9	25	4	24	8	3	25	5	4
8	15	18	15	6	12	36	20	15	12



POŠTEVANKA ŠTEVIL ENA DO ŠEST

1	20	54	3	42	50	16	30	56	28
10	35	8	60	24	9	70	2	27	4
49	63	12	48	5	36	36	15	40	64
14	72	6	21	90	40	7	8	25	90
56	2	10	81	100	48	20	12	80	24
28	45	6	25	18	5	18	6	12	30
80	16	40	72	63	16	32	15	9	54
4	64	35	18	12	1	49	8	10	70
100	7	24	30	42	50	21	20	24	3
9	32	18	6	81	36	14	60	45	27

